



西九州大学

中級～初級

# リスキリング・ リレー市民講座

—DX社会で活躍する基盤をつくらう!—

## 開講期間

- ✓ 2026年7月～12月  
土・日曜日 (10:00～12:00)

## 開講講座

- ✓ 5講座 (裏面参照)

## 受講料

- ✓ 2,000円 (1講座4回)

※佐賀商工会議所会員事業所所属の方は、  
受講料半額補助あり

## 会場

- ✓ 西九州大学佐賀キャンパス  
(佐賀県佐賀市神園三丁目18-15)

## 定員

- ✓ 各講座20名 (先着順)

## 申込

- ✓ 各講座開始1週間前までに  
QRコードよりお申込みください。

お申込みはこちら



お問い合わせ

 西九州大学 佐賀キャンパス 0952-31-3001 (代表)

【主催】西九州大学 【共催】佐賀商工会議所



# 開講スケジュール

## 1 ドローンを使ったデータ解析基礎

〔講師 小形 幸平〕



- |     |                  |     |           |
|-----|------------------|-----|-----------|
| 第1回 | ドローンの基礎          | ... | 7月 4日 (土) |
| 第2回 | ドローンにおける画像解析     | ... | 7月19日 (日) |
| 第3回 | ドローンを使った3Dモデルの構築 | ... | 7月26日 (日) |
| 第4回 | ドローン技術の活用        | ... | 8月 2日 (日) |

【対象者】・ドローンの活用先に興味がある方  
・ドローンを使った測量や観測に興味がある方

## 2 健康/福祉+データサイエンスについて

〔講師 全 炳徳〕



- |     |                        |     |           |
|-----|------------------------|-----|-----------|
| 第1回 | 健康/福祉+データサイエンス         | ... | 7月18日 (土) |
| 第2回 | 健康/福祉+スマートリング          | ... | 8月 1日 (土) |
| 第3回 | 健康/福祉+マイコンボードIchigoJam | ... | 8月22日 (土) |
| 第4回 | 健康/福祉+GPS              | ... | 9月 5日 (土) |

【対象者】・講座内容に関心のある方

## 3 AIの利活用

〔講師 木村 延明〕



- |     |               |     |           |
|-----|---------------|-----|-----------|
| 第1回 | AIの歴史と分類      | ... | 8月 9日 (日) |
| 第2回 | 最新AIの理解と動向    | ... | 8月23日 (日) |
| 第3回 | AI予測モデルの構築と実装 | ... | 8月30日 (日) |
| 第4回 | 生成AIの活用       | ... | 9月 6日 (日) |

【対象者】・AIについて網羅的に学びたい方 ・AIを業務に活かしたい方  
・代数幾何学などの高校数学や簡単なプログラミングを理解できる方

## 4 インターネットとセキュリティ

〔講師 只木 進一〕



- |     |               |     |            |
|-----|---------------|-----|------------|
| 第1回 | インターネットの歴史    | ... | 9月13日 (日)  |
| 第2回 | インターネットの仕組み1  | ... | 9月27日 (日)  |
| 第3回 | インターネットの仕組み2  | ... | 10月 4日 (日) |
| 第4回 | インターネットセキュリティ | ... | 10月18日 (日) |

【対象者】・ネットワークの基本的設定を理解したい方  
・PCの基本的操作ができる方

## 5 グラフィックスプログラミング

〔講師 山下 義行〕



- |     |                             |     |            |
|-----|-----------------------------|-----|------------|
| 第1回 | Javascript, p5.jsによるプログラミング | ... | 11月 8日 (日) |
| 第2回 | 2次元グラフィックス (線画、面画、動画)       | ... | 11月22日 (日) |
| 第3回 | ゲームのプログラミング (イベント駆動)        | ... | 12月 6日 (日) |
| 第4回 | 3次元グラフィックス (投影変換、陰影付け)      | ... | 12月20日 (日) |

【対象者】・3次元座標系などの高校数学や簡単なプログラミングが理解できる方