

科目名	運動方法学演習 6 (サッカー)					開講 キャンパス	神 埼
担当者	森 保 洋						
開講年次	1	開講期	前期	単位数	1	必修・選択	選 択
授業の概要 及びねらい	本授業では、サッカーの基礎技術習得とともに、指導者として求められる能力を理論と実践を通して教授していく。具体的には、サッカーの基本的な技術や戦術を高める方法、コミュニケーションを重視したチームでの攻守にわたる協力体制のあり方について説明する。また、ルールや具体的指導方についても解説し、ボール1個で、手軽に複数の人間が楽しむことのできるスポーツであるサッカーへの親しみ、楽しみを感じさせるような指導方法なども紹介していく。						
授業の 到達目標	<p>【知識・理解】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・サッカーのルールや特性を理解する。 ・サッカーの技術、戦術を理解し説明できる。 <p>【思考・判断】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・サッカーを実際に体感し、状況に応じた攻撃、守備の優先を適確に判断することができる。 <p>【関心・意欲・態度】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・サッカーを実際に体感し、チームで協力して楽しく行うことができる。 ・サッカーの技術向上に意欲的に取り組む。 <p>【技術・表現】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・サッカーの基本技術を習得する。 						
学習方法	実技						
テキスト及 び参考書等	特になし						
評価基準・方法	到達目標					評価割合%	
	知識・理解	思考・判断	関心・意欲・態度	技能・表現			
定期試験							
小テスト等							
宿題・授業外レポート							
授業態度	○		◎	○		30	
受講者の発表							
授業への参加度	○		◎			40	
その他	◎			○		30	
	実技試験・指導実践試験						
合計						100	
(表中の記号 ○評価する観点 ◎評価の際に重視する観点)							
授業計画 (学習内容・キーワードとスケジュール)							
第 1 週	ガイダンス						
第 2 週	ゴールを目指す (攻撃の優先順位) + スモールゲーム						
第 3 週	基礎技術習得 (シュート) + スモールゲーム						
第 4 週	基礎技術習得 (ドリブル) + スモールゲーム						
第 5 週	基礎技術習得 (パス and コントロール) + スモールゲーム						
第 6 週	攻撃、守備 1 対 1 + スモールゲーム						
第 7 週	攻撃、守備 2 対 1 ~ 2 対 2 + スモールゲーム						
第 8 週	攻撃、守備 3 対 3 + スモールゲーム						
第 9 週	攻撃、守備 4 対 4 + スモールゲーム						
第 10 週	試合 (4 対 4 + GK)						
第 11 週	試合 (5 対 5 + GK)						
第 12 週	試合 (6 対 6 + GK)						
第 13 週	試合 (11 対 11) 攻撃の戦術						
第 14 週	試合 (11 対 11) 守備の戦術						
第 15 週	試合 (11 対 11) 攻撃、守備における戦術						
第 16 週							
備 考	体調を整え、実技ができる服装で参加すること。 事前にサッカーのルールを調べておくこと。						